|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_10 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_10 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.03(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김민재[출], 최준혁[출], 김강민[출], 이가윤[출], 장유준[출], 정승우[출], 차수영[출], 허강윤[결] |
| 교육내용 | 1.전자회로의 기초(디지털/아날로그) 2. 아두이노에 대해 알아보기 3. 아두이노 조이스틱을 이용한 그림판만들기 4. 학급방에 공유 |
| 특이사항 | 1. 출석한 친구모두 수업에 적극적으로 참여하여 아두이노를 이용한 그림판 만들기를 성공함. 모두들 잘진행하여 심화학습으로 5번째 버튼도 스스로 구현하도록 코딩함. 2. 각자 작성한 파일을 학급방에 공유하여 친구들의 작품에 대해 이야기함. 3. 최준혁학생 잠시 줌에 접속하고 다시 나감. (여러번 호출하였으나 무반응) |

양식의 맨 아래